

Программа курса «Информационные технологии в проектной деятельности» разработана на основании

- Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 года № 273-ФЗ (редакция от 02.06.2016, с изм. и доп., вступ. в силу с 01.07.2016). Редакция от 19.02.2018 (с изм. и доп. вступ. в силу с 06.03.2018);
- Приказа Министерства образования и науки РФ от 9 ноября 2018 года № 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»

Программа курса разработана для учащихся 8-10 классов с целью повышения интереса к информационным технологиям, развитию творческого потенциала в области компьютерной графики и дизайна, а также с целью выявления дальнейшего профессионального интереса среди учащихся школы.

Современное время – это время больших перемен, время бурного развития информатизации, время, когда в любой области науки и техники востребован человек, умеющий мыслить творчески, принимать нестандартные решения. Современному школьнику, чтобы адаптироваться в жизни, стать востребованным и компетентным специалистом, необходимо научиться самостоятельному исследованию и добыванию необходимых знаний и умений, их наглядному, качественному представлению с помощью информационных технологий.

В курсе «Информационные технологии в проектной деятельности» используется метод проектов. А применение информационных технологий в проектной деятельности поможет учащимся освоить способы работы с разными источниками информации, формировать основы информационной культуры, быстро, интересно и качественно использовать для этого возможности информационных технологий.

Цель курса - формирование творческой личности, обладающей навыками проектной и исследовательской деятельности и умением представления своей работы.

Задачи курса:

Образовательные:

- Научиться приемам создания мультимедийных продуктов.
- Дать практические навыки поиска и обработки информации;
- Научиться работать в графических редакторах растрового и векторного типа;
- Научиться создавать Web-сайты

Воспитательные:

- Оценивать свои умения применять полученные знания при создании собственных творческих проектов;
- Принимать участие в обсуждении проектов других обучающихся;
- Выслушивать мнение своих коллег при обсуждении проектов;

Развивающие:

- Развивать навыки представления собственных проектов
- Подбирать материал для собственных проектов;
- Умение анализировать;
- Высказывать собственное мнение о работе;
- Выдвигать альтернативные суждения и защищать их при анализе работ одноклассников.

Раздел 1. Основные приёмы работы средствами Microsoft Word (7ч)

Применение средств Microsoft Word к созданию и оформлению текстов. Создание векторных и растровых изображений

Раздел 2. Средства создания проектов (50ч)

Знакомство с программой MS Publisher. Использование встроенных шаблонов, создание буклетов, брошюр и т.д. В целом, использование данной программы позволит наглядно представить информацию о проекте

Создание мультимедийных презентаций в PowerPoint.

Создание интерактивных мультимедийных презентаций с нелинейной структурой в он-лайн сервисе Prezi.com.

Сервис для создания презентаций Prezi.com предлагает большое количество возможностей для визуализации презентаций, посредством использования видеоматериалов, графики и др.

Работа веб-сервиса Prezi.com основана на технологии масштабирования (приближения и удаления объектов). В отличие от «классической» презентации, выполненной в Microsoft PowerPoint где презентация разбита на слайды, в prezi основные эффекты связаны не с переходом от слайда к слайду, а с увеличением отдельных частей этого же слайда.

Знакомство с сервисами Google - возможность создавать презентации в браузере и всегда иметь к ним доступ с любого устройства, автоматическое сохранение и совместимость с привычным PowerPoint.

Раздел 3. Работа с графическими объектами для проекта (60 ч)

Редактирование графических изображений в растровом и векторном редакторе. Создание и сохранение файлов. Палитры изображения. Способы выделения изображений. Выделение объектов сложной конфигурации в режиме быстрой маски. Операции с изображениями: удаление, копирование, перемещение. Контур, маска, слой, фильтр изображения. Приемы ретуши. Трансформация изображения. Оформление тени объекта с помощью дубликата слоя.

Создание изображений для проекта с использованием контура, маски, слоев, фильтров, ретуши, трансформации.. Текстура, текстовые эффекты. Коррекция изображений. Фотомонтаж. Фотокоррекция. Печать изображений. Сканирование (оцифровка) изображений.

Раздел 4. Создание web-страниц с помощью редактора FrontPage (33ч)

это визуальный html-редактор для быстрого создания сайта для сети Интернет. Язык HTML является основным языком программирования web-среды. С помощью FrontPage можно создавать структуру сайта, формировать страницы, добавлять интерактивные средства и загружать файлы на сервер в сети Интернет.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

	Наименование темы	Кол-во часов
	Инструктаж по ТБ.	1
1	Раздел 1. Основы изображения.	16
2	Раздел 2. Растровый графический редактор Gimp	48
4	Раздел 3. Векторный графический редактор Inkscape.	42
5	Раздел 4. Анимация и программирование в NanoFL MX	30
6	Раздел 5. Создание мультимедийных презентаций в PowerPoint	14
	Итоговая аттестация	2
Итого:		153

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

Начало обучения по данной программе с 1 сентября 2022 г. по 25 мая 2023 г.

1 четверть - 01.09.2022-28.10.2022 г., 9 недель

2 четверть - 07.11.2022 - 27.12.2022 г., 7 недель

3 четверть - 09.01.2023 - 17.03. 2023 г., 10 недель

4 четверть – 29.03.2023 - 25.05.2023 г., 8 недель

Каникулы:

Осенние- 29.10.2022-06.11.2022.

Зимние- 28.12.2022-08.01.2023.

Весенние- 18.03.2023-28.03.2023.

Курс рассчитан на 4,5 часа в неделю, 153 часа в год с перерывами на каникулы, согласно календарному учебному графику МАОУ гимназии № 18 г.Томска.

1. Тематическое планирование

	Наименование темы	Кол-во часов	Дата
1	Инструктаж по ТБ. Знакомство с курсом «Информационные технологии в проектной деятельности»	1	
	Раздел 1. Основные приёмы работы средствами Microsoft Word	7	
2	Текстовый редактор MS Word. Панель инструментов	1	
3	Работа с текстом. Оформление документа с помощью подложки	1	
4	Работа с текстом. Оформление документа с помощью подложки	1	
5	Работа с художественной надписью	1	
6	Работа с растровыми изображениями	1	
7	Работа с автофигурами	1	
8	Итоговая работа	1	
	Раздел 2. Наглядное представление проектов		
	Создание публикаций средствами MS Publisher	9	
9	Интерфейс программа. Элементы панелей управления	1	
10	Работа с текстом	1	
11	Работа с текстом	1	
12	Вставка графических объектов.	1	
13	Работа с несколькими объектами	1	
14	Свойства рамки. Перекрашивание и обрезка объектов	1	
15	Создание собственного проекта	1	
16	Создание собственного проекта	1	
17	Защита собственного проекта	1	
18	Сканирование изображений и использование программ распознавания текстов ABBYYFineReader	1	
	Создание мультимедийных презентаций в PowerPoint	18	
19	Создание презентаций с помощью мастера, на основе шаблона.	1	
20	Изменение: цветовой схемы, образца, фона слайда. Колонтитулы. Форматирование текста слайдов	1	
21	Практическая работа «Форматирование слайдов и презентаций»	1	
22	Вставка графических объектов. Вставка картинок. Вставка таблиц из WORD	1	
23	Практическая работа «Вставка готового рисунка. Создание графических объектов»	1	
24	Вставка диаграмм, создание диаграмм	1	
25	Вставка аудио- и видео файлов. Изменение и добавление переходов.	1	

26	Практическая работа «Диаграммы. Вставка диаграмм»	1	
27	Практическая работа «Вставка звука и видеоклипов в презентацию».	1	
28	Добавление анимации. Настройка анимации. Скрытие слайдов.	1	
29	Практическая работа «Анимация текста. Анимация рисунка».	1	
30	Триггеры. Настройка триггеров для интерактивной игры.	1	
31	Триггеры. Настройка триггеров для интерактивной игры.	1	
32	Практическая работа «Создание триггеров»	1	
33	Печать в PowerPoint. Настройка времени показа слайдов. Управляющие кнопки.	1	
34	Создание собственной презентации	1	
35	Создание собственной презентации	1	
36	Защита собственной презентации	1	
	Создание он-лайн презентаций на сервисе Prezi.com	12	
37	Знакомство с веб-сервисом Prezi.com. Создание личного кабинета	1	
38	Интерфейс редактора prezi. Верхнее меню	1	
39	Инструменты редактирования и управления объектами	1	
40	Текстовые редакторы	1	
41	Создание презентации. Добавление текста, графики	1	
42	Добавление мультимедиа. Настройка анимации	1	
43	Порядок показа объектов презентации. Управление презентацией	1	
44	Совместная работа в режиме реального времени над одной презентацией	1	
45	Создание собственной презентации	1	
46	Создание собственной презентации	1	
47	Защита собственной презентации	1	
48	Защита собственной презентации	1	
	Создание презентаций сервисами Google	11	
49	Знакомство с облачными технологиям и сервисами Google.	1	
50	Работа с сервисом облачного хранения данных - Диск Google	1	
51	Создание текстовых документов, с использованием сервиса GoogleDocs	1	
52	Создание презентаций с использованием сервиса GoogleDocs	1	
53	Создание тестов с использованием сервиса GoogleDocs и анкет	1	
54	Разработка текстового документа с настройкой совместного доступа для редактирования. Экспорт текстового документа	1	
55	Разработка и редактирование совместной презентации. Экспорт презентации	1	
56	Разработка и редактирование совместной презентации. Экспорт презентации	1	
57	Защита совместной презентации	1	
58	Защита совместной презентации	1	
	Раздел 3. Работа с графическими объектами для проекта		
	Растровый графический редактор Gimp	25	
59	Редактор растровой графики Gimp. Общие сведения	1	
60	Основы работы в Gimp	1	
61	Создание и редактирование текстовых слоев	1	
62	Создание и редактирование текстовых слоев	1	
63	Работа с изображениями	1	
64	Работа с изображениями	1	
65	Работа со слоями	1	
66	Добавление и удаление альфа-канала	1	
67	Работа с цветом	1	

68	Работа с цветом	1	
69	Работа с фильтрами	1	
70	Работа с фильтрами	1	
71	Работа с фильтрами	1	
72	Работа с фильтрами	1	
73	Рисование в Gimp	1	
74	Рисование в Gimp	1	
75	Рисование в Gimp	1	
76	Рисование в Gimp	1	
77	Создание собственного проекта	1	
78	Создание собственного проекта	1	
79	Создание собственного проекта	1	
80	Создание собственного проекта	1	
81	Защита проекта	1	
82	Защита проекта	1	
	Векторный графический редактор Inkscape	34	
83	Общие сведения о редакторе векторной графики Inkscape	1	
84	Объекты программы Inkscape. Строение окна программы. Главное меню программы	1	
85	Панель управления. Панель инструментов. Панель свойств текущего инструмента	1	
86	Прямоугольники, эллипс, сектор, дуга	1	
87	Звезда, спираль	1	
88	Компоновка графического изображения	1	
89	Палитры и докеры, работа с документами, различные типы заливок	1	
90	Порядок расположения объектов	1	
91	Копирование, дублирование, клонирование объектов	1	
92	Группировка объектов	1	
93	Инструмент параллелепипед.	1	
94	Трансформация объектов.	1	
95	Выравнивание и распределение объектов,объединение объектов	1	
96	Инструменты для работы с текстом	1	
97	Инструмент карандаш, кривая безье, кривая, спиро	1	
98	Рисуем стрелку	1	
99	Рисуем бабочку.	1	
100	Автоматическая векторизация растровых изображений	1	
101	Ручная настройка векторизации растровых изображений	1	
102	Применение эффектов.	1	
103	Применение эффектов.	1	
104	Создание логотипов	1	
105	Создание логотипов	1	
106	Создание визитной карточки	1	
107	Создание визитной карточки.	1	
108	Создание бланка диплома (грамоты)	1	
109	Создание бланка диплома (грамоты)	1	
110	Создание открытки	1	
111	Создание открытки	1	
112	Создание календаря	1	
113	Создание календаря	1	
114	Подготовка проекта	1	
115	Подготовка проекта	1	
116	Защита проекта	1	

117	Защита проекта	1	
	Раздел 4. Web-сайты. Создание web-страниц с помощью редактора FrontPage	33	
117	Виды сайтов.	1	
118	Основные понятия HTML. Структура HTML-документа.	1	
119	Форматирование текста. Разделители текста.	1	
120	Списки. Нумерованный и маркированный. Списки определений.	1	
121	Списки. Нумерованный и маркированный. Списки определений.	1	
122	Размещение графики.	1	
123	Размещение графики.	1	
124	Создание и фоновое оформление главной Web-страницы.	1	
125	Создание и фоновое оформление главной Web-страницы.	1	
125, 126	Использование таблиц	2	
127, 128	Анимация. Бегущая строка	2	
130	Работа с гиперссылками. Создание страниц сайта. Оформление гиперссылок	2	
132	Интерфейс программы FrontPage. Окно программы. Панель инструментов и ее структура.	2	
134	Работа с текстом.	2	
136	Вставка иллюстраций и анимационных рисунков.	2	
138	Таблица как способ макетирования страницы.	2	
139	Вставка бегущей строки.	1	
140	Ссылки. Способы навигации по сайту.	1	
141	Размещение сайта в сети Интернет	1	
148	Работа над проектами	9	
150	Защита собственных проектов	2	

Техническое и программное оснащение курса:

1. Компьютерный класс с выходом в Интернет
2. Цифровой фотоаппарат.
3. Сканер.
4. Принтер.
5. Интерактивная доска
6. Проектор
7. Компьютерные программы:
 - Microsoft Word,
 - MS Publisher,
 - ABBYYFineReader,
 - Gimp,
 - Inkscape,
 - FrontPage,
 - Microsoft Office PowerPoint
8. Сервисы Prezi.com и Google

Текущая аттестация

Форма оценки: Творческий проект.

Метод оценивания: экспертный.

Процедура проведения текущей аттестации: Текущая аттестация по курсу проводится в форме проверки творческих проектов, осуществляется педагогом и оценивается по 100- бальной шкале.

Темы текущих проектов:

Создание тематической презентации

Инфографика

Разработка тематического сайта

Итоговая аттестация

Форма оценки: Творческий проект

Метод оценивания: экспертный.

Процедура проведения итоговой аттестации:

На итоговую аттестацию обучающийся предоставляет проект на свободную тему, выполненный с помощью одной из программ, освоенной им за курс, осуществляется педагогом и оценивается по 100-бальной шкале.

Организационно-педагогические условия.

Для организации занятий требуется:

- компьютерный класс;
- педагог дополнительного образования с техническим и педагогическим образованием.

Шкала и критерии оценивания.

Оценка/баллы	Критерии
5 (отлично) 84-100 баллов	1. Знает терминологию и суть важнейших явлений компьютерного дизайна. 2. Умеет планировать работу, выполнять основные проектные действия. 3. Умеет выполнять разработку элементов персонального графического стиля, креативно и нестандартно. 4. Владеет методами работы в графическом редакторе. 5. Владеет навыками использования различных инструментов графических редакторов.
4 (хорошо) 61-83 баллов	1. Знает важнейшие категории компьютерного дизайна и объясняет их с небольшими неточностями. 2. Достаточно полно знает терминологию компьютерного дизайна. 3. Умеет планировать работу, выполнять основные проектные действия. 4. Умеет выполнять разработку элементов персонального графического стиля на хорошем уровне. 5. Владеет большинством методов работы в графических редакторах.
3 (удовлетворительно) 45-60 баллов	1. Знает важнейшие категории компьютерного дизайна с неточностями и ошибками. 2. Недостаточно полно знает терминологию компьютерного дизайна. 3. Умеет планировать работу, выполнять основные проектные действия с небольшими нарушениями. 4. Выполняет разработку персонального графического стиля

Источники литературы

1. Бортник О.И. Базовый курс PowerPoint. Изучаем MicrosoftOffice. Современная школа, 2015.
2. Файлы с заготовками для упражнений с сайта издательства «Питер»: <http://www.piter.com>.
3. Материалы сайта <http://festival.1september.ru>
4. "GIMP 2 - бесплатный аналог Photoshop для Windows/Linux/Mac OS". БХВ-Петербург, 2010 г.
5. Хестер Н. Microsoft Front Page для Windows 2007.//Быстрый старт. Изд. «ДМК Москва», 2017.

6. Полат Е.С, Моисеева М.В., Интернет в гуманитарном образовании// Учебное пособие.: Изд. РИП-Холдинг, 2014
7. Африна Е. В школу пришел Интернет // Народное образование, 2016. - №9-с. 10-14.
8. Вайскопф Дж. Microsoft FrontPage : учебный курс - СПб: Изд. «Питер», 2017. - 352с.
9. <https://enascor.ru/uroki-inkscape/>